



Pembuatan Sistem Informasi Untuk Kendaraan Listrik Otonom Berbasis Website

(Website-Based Information System for Autonomous Electric Vehicles)

Aprillia Damayanti^{1*}, Denden Mohamad Arifin², Ardian Infantono³, Arief Suryadi Satyawan⁴, Mohammed Ikrom Asysyakuur⁵, Ema⁶, Raden Aditya Satria Nugraha⁷

^{1,5,6,7}, Teknik Elektro, Universitas Nurtanio

E-mail: aprillia.te17@student.unnur.ac.id, ikromasy.te16@student.unnur.ac.id, radityasn.te16@student.unnur.ac.id, ema@unnur.ac.id

^{2,3} Prodi Teknik Aeronautika Pertahanan, Akademi Angkatan Udara, Yogyakarta

E-mail: denden8552@ aau.ac.id, ardian.infantono@aau.ac.id

⁴ Badan Riset dan Inovasi Nasional, Universitas Jambi

E-mail: arief.suryadi@ akane.waseda.jp

Abstract— *Current developments have made website technology a means of disseminating information that offers various conveniences and speeds in its presentation. Speed and convenience are positive values of the existence of the internet. The website is more easily accessible by people in various regions just by using the internet. One of them is in terms of marketing the product of a business, the website can be a means of promoting, marketing and conveying information effectively and efficiently to the public. One of the things that can be utilized from website technology is for information purposes of autonomous electric vehicles. This vehicle technology in the future can be integrated on the website for the purpose of information on its existence and condition. In fact, it is possible to create applications for the use of autonomous electric vehicles by making calls through the website, as is the case with applications that are currently popular, namely Gojek or Grab. In this study, a web application was developed for the purposes of a simple autonomous electric vehicle, which operates in the Nurtanio University Bandung campus environment. This website design consists of five pages. The first page contains a homepage where general information on research activities for the development of simple autonomous electric vehicles is found. The second page contains object detection which displays more detailed information about the object detection technology used in autonomous electric vehicles. Information on the existence of autonomous electric vehicles in the campus environment is then shown on the third page, namely Av Tracker. This website design is also equipped with a contributor page (page four) which contains researchers involved in autonomous electric vehicle research. At the end, the fifth page is for contact information for those who are interested in communicating further about matters related to this research. This website design uses a markup language consisting of HTML and CSS, besides that PHP and MySQL programming languages are also used as databases.*

Keywords— **Autonomous electric vehicle, html, css, Php**

Abstrak— *Perkembangan saat ini telah membuat teknologi website menjadi sarana penyebaran informasi yang menawarkan berbagai kemudahan serta kecepatan dalam penyajiannya. Kecepatan dan kenyamanan merupakan nilai positif dari keberadaan internet. Website lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan internet. Salah satunya dalam hal pemasaran produk suatu usaha, website dapat menjadi sarana mempromosikan, memasarkan dan*

*Penulis Korespondensi (Aprillia Damayanti)
E-mail: aprillia.te17@student.unnur.ac.id

menyampaikan informasi yang efektif dan efisien kepada masyarakat. Salah satu hal yang dapat dimanfaatkan dari teknologi website adalah untuk keperluan informasi kendaraan listrik otonom. Teknologi kendaraan ini kedepannya dapat diintegrasikan pada website untuk keperluan informasi keberadaan dan kondisinya. Bahkan tidak menutup kemungkinan untuk lahirnya aplikasi pemanfaatan kendaraan listrik otonom dengan melakukan panggilan melalui website, seperti halnya aplikasi yang sudah marak saat ini yaitu Gojek atau Grab. Pada penelitian ini dikembangkan aplikasi web untuk keperluan kendaraan listrik otonom sederhana, yang beroperasi di lingkungan kampus Universitas Nurtanio Bandung. Rancangan website ini terdiri dari lima halaman. Halaman pertama berisikan beranda tempat informasi umum kegiatan riset pengembangan kendaraan listrik otonom sederhana. Halaman kedua berisikan deteksi objek yang menampilkan informasi lebih detail mengenai teknologi deteksi objek yang digunakan pada kendaraan listrik otonom. Tempat informasi keberadaan kendaraan listrik otonom di lingkungan kampus, selanjutnya diperlihatkan pada halaman ketiga yaitu Av Tracker. Rancangan website ini juga dilengkapi dengan halaman kontributor (halaman empat) yang berisikan para peneliti yang terlibat dalam penelitian kendaraan listrik otonom. Pada bagian akhir, yaitu halaman kelima diperuntukkan bagi informasi mengenai kontak bagi mereka yang berminat untuk berkomunikasi lebih jauh mengenai hal-hal yang berkaitan dengan riset ini. Pada desain website ini digunakan bahasa markup yang terdiri dari HTML dan CSS, disamping itu juga digunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai database.

Kata kunci— **Kendaraan listrik otonom, html, css, Php, MySql**

I. PENDAHULUAN

Perkembangan website terus tumbuh seiring meningkatnya kemajuan industri dalam berbagai bidang. Selain berfungsi sebagai sarana informasi, bagi kalangan pelaku industri website juga berguna sebagai sarana *branding* atau promosi industri yang dijalkannya. Perkembangan pesat website baik dari sisi pengguna maupun teknologi pendukung mendorong munculnya banyak penyedia layanan jasa pembuatan website. Keamanan merupakan suatu hal yang menjadi bahan pertimbangan yang penting dalam kehidupan. Apalagi kendaraan yang hilang akan sulit ditemukan, salah satu penyebabnya adalah sulitnya untuk melacak posisi dari kendaraan saat terjadi tindakan pencurian. Ada beberapa metode untuk melakukan pencarian barang hilang khususnya kendaraan. Salah satunya adalah metode konvensional, dengan melakukan pencarian secara manual, yaitu menghubungi pihak tukang parkir, satpam atau kepolisian. Selain metode konvensional, saat ini tentunya berkembang metode terbaru yaitu dengan menggunakan teknologi *GPS Tracking* yang akan memberitahu lokasi benda yang tidak terdeteksi tersebut kepada pemiliknya. Dengan menggunakan *GPS Tracking*, pemilik kendaraan dapat melacak lokasi kendaraannya dimanapun kendaraan itu berada, sehingga tidak ada lokasi yang tidak bisa dideteksi untuk menyembunyikan kendaraan curian. Untuk itu kami mempunyai usulan untuk membuat suatu alat yang bersifat pelacak, dan dapat di implementasikan pada web. Web tersebut dapat menampilkan informasi lokasi benda yang ditunjukkan oleh GPS dan dapat diakses melalui jaringan internet dengan menggunakan komputer. Sistem ini juga kedepannya akan bermanfaat untuk diterapkan pada kendaran listrik otonom.

II. LANDASAN TEORI

A. Website

Website adalah sebuah kumpulan dari halaman web yang saling berhubungan dan dapat diakses melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah *browser* yang menampilkan informasi data, teks, gambar, data animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Website ini merupakan suatu layanan yang dapat

diakses oleh pengguna komputer yang saling terhubung internet. Saat ini website sudah memiliki banyak fungsi layanan seperti sumber informasi, media komunikasi, dan bisnis.

Menurut Arief (2011:7), “Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (hypertext transfer protokol) dan untuk mengakses menggunakan perangkat lunak yang disebut browser”.

1. Internet

Internet sebagai jaringan terbesar sebagai sumber informasi yang telah menjadi kebutuhan banyak orang. Internet menyimpan berbagai jenis informasi yang tidak terbatas. Internet berperan sebagai sarana komunikasi, publikasi, serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan.

2. Nama Domain/URL

Nama domain atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website. Nama domain memudahkan user dalam mengingat alamat IP. Layanan yang bertugas menerjemahkan alamat IP ke sebuah nama domain adalah DNS (Domain Name Service) [1].

3. Web Panel /Panel Kontrol

Panel kontrol adalah program atau perangkat lunak yang disediakan oleh penyedia web hosting untuk kemudahan dalam hal operasional, mengatur, menjalankan, dan mengelola berbagai fasilitas yang ada di web hosting. Melalui program ini pemilik website dan penyedia web hosting dapat mengatur segala aktivitas yang berkaitan dengan domain, website, ataupun spesifikasi web hosting itu sendiri [2].

CyberPanel adalah salah satu web panel alternatif cPanel yang bisa digunakan untuk mengelola server. CyberPanel adalah web panel yang bersifat open source yang menggunakan web server OpenLiteSpeed. Fungsi cPanel adalah untuk memudahkan pengelolaan website yang ada di VPS. CyberPanel memiliki dua versi yaitu versi gratis dan versi perusahaan (berbayar). CyberPanel dirancang sebagai kontrol panel yang mudah digunakan, aman dan cepat [3].

4. Web Server

Pada umumnya web server berperan sebagai server yang memberikan layanan kepada komponen yang meminta informasi berkaitan dengan web, dalam web yang telah dirancang dalam internet yang menyimpan dan mendistribusikan data komputer lainnya melalui jaringan internet.

5. Web Browser

Web browser adalah suatu perangkat lunak atau perangkat navigasi dalam web yang dijalankan pada komputer user dan digunakan untuk menampilkan halaman halaman dokumen website yang berada di internet atau server web. Adapun salah satu contoh dari web browser itu sendiri di antaranya seperti, Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox (MF), Opera Mini, dan masih banyak lagi [1].

B. Kendaraan Listrik Otonom

Mobil listrik otonom merupakan teknologi mobil yang dilengkapi dengan sistem kendali. Sistem kendali adalah seperangkat komponen yang saling berhubungan/ dihubungkan sedemikian sehingga mampu memerintah, mengarahkan, atau mengatur dirinya sendiri atau sistem/proses yang lain [4].

C. Sistem Informasi

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta, Sistem Informasi adalah Suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen dan basis data.

Menurut Mc leod, Sistem Informasi merupakan sistem yang mempunyai kemampuan untuk mengumpulkan informasi dari semua sumber dan menggunakan berbagai media untuk menampilkan informasi. [5]

D. Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman, atau sering diistilahkan juga dengan bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer, adalah instruksi standar untuk memerintah komputer. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer. Bahasa ini memungkinkan seorang *programmer* dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data ini akan disimpan/diteruskan, dan jenis langkah apa yang akan diambil dalam berbagai situasi secara persis. Fungsi bahasa pemrograman yaitu memerintah komputer untuk mengolah data sesuai dengan alur berpikir yang kita inginkan. Keluaran dari bahasa pemrograman tersebut berupa program/aplikasi. Contohnya adalah program yang digunakan oleh kasir di mal-mal atau swalayan, penggunaan lampu lalu lintas di jalan raya, dll.

Fungsi Bahasa Pemrograman yang kita kenal ada banyak sekali di belahan dunia, tentang ilmu komputer dan teknologi dewasa ini. Perkembangannya mengikuti tingginya inovasi yang dilakukan dalam dunia teknologi. Contoh bahasa pemrograman yang kita kenal antara lain adalah untuk membuat aplikasi game, anti virus, web, dan teknologi lainnya.

E. HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah bahasa markah yang sering digunakan untuk membuat halaman website. HTML sebenarnya bukan bahasa pemrograman melainkan bahasa markup atau penandaan terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untuk menentukan format atau style dari teks yang ditandai. HTML merupakan bahasa dasar pembuatan website karena masih banyak bahasa pemrograman yang ditunjukkan untuk memanipulasi kode HTML, seperti PHP dan JavaScript [5].

1. Struktur Dasar HTML

Adapun struktur HTML adalah berupa dasar – dasar penulisan skrip pada HTML itu sendiri. Dalam hal ini standar penulisan HTML terdiri dari :

```
<html>
<head>
<title>.....</title>
<body>.....</body>
</head>
</body>
</html>
```

Dalam hal ini skrip <html> berperan sebagai tanda awal penulisan dokumen html, kemudian <head> sebagai informasi page header. Di dalam skrip ini pemrogram dapat meletakkan tag – tag title, base, isi index, link, script, style dan meta, untuk skrip <title> digunakan sebagai indikasi untuk penulisan judul halaman dokumen web yang dibuat. Pada skrip <body> dapat diletakkan berbagai atribut seperti warna, dan latar belakang [6].

F. CSS

Cascading Style Sheets adalah kumpulan perintah yang digunakan untuk menjelaskan tampilan sebuah halaman situs web dalam mark-up language. *Mark-up language* atau bahasa markah adalah bahasa pemrograman yang biasanya digunakan membuat website.

CSS ini merupakan kode-kode yang dipakai untuk mendesain sebuah laman HTML. Jika HTML diibaratkan sebagai seorang manusia, maka CSS adalah pakaian yang membuat penampilan menjadi semakin menarik. CSS akan membantu para web designer untuk mengubah tampilan teks (baik dari bentuk dan ukuran font maupun warnanya), menambahkan gambar, hingga mengubah latar belakang sebuah halaman HTML. Keberadaan CSS bisa terlihat dengan adanya atribut warna teks. Di sini CSS memberi perintah berupa teks berwarna biru melalui tag `` dengan atribut `class="warna"`. Jadi setiap tag `` muncul, teks yang mengikutinya akan berwarna biru [8].

G. PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengelola data secara dinamis. PHP dapat dikatakan sebagai sebuah server-side embeded script language, artinya semua sintaks dan perintah program yang dituliskan akan sepenuhnya dijalankan oleh server, tetapi dapat disertakan pada halaman HTML. Selain menggunakan PHP, aplikasi website juga dapat digunakan dengan java (JPS-JavaServer Pages dan Servlet), Perl, maupun ASP (Active Server Page). PHP yang bersifat Open Source, dapat digunakan di berbagai mesin seperti: Linux, Unix, Windows, dan dapat dijalankan secara *runtime* atau console [9].

H. MySql

MySQL termasuk jenis RDBMS (Relation Database Management System), pada *MySQL* sebuah database mengandung satu beberapa tabel, table terdiri dari sejumlah kolom dan baris.

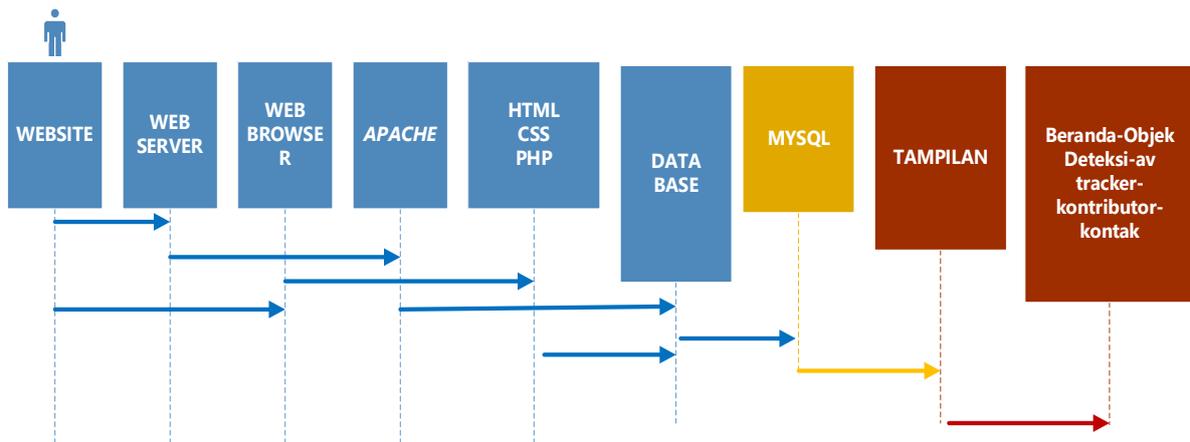
Basis data merupakan suatu media penyimpanan data yang disusun dalam bentuk tabel-tabel. Tabel-tabel dalam suatu database akan saling berhubungan membentuk relasi antara satu tabel dengan tabel lainnya. Selain untuk menyajikan data atau informasi yang akurat, database relasional juga berfungsi untuk mempercepat akses ke database.

MySQL merupakan salah satu jenis database server yang banyak digunakan untuk membangun aplikasi website yang menggunakan database sebagai sumber dan penyimpanan datanya. *MySQL* ini merupakan suatu turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama yaitu *SQL (Structured Query Language)*. *SQL* merupakan suatu konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. *MySQL* dan *PHP* dianggap sebagai pasangan software pengembang aplikasi website yang ideal. *MySQL* lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis website, umumnya pengembang aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script *PHP*.

III. MODEL YANG DIUSULKAN

A. Arsitektur Model Secara Umum

Perancangan website selanjutnya dijelaskan pada bagian ini, algoritmanya dapat dilihat seperti pada *waterfall* dibawah.



Gambar 1. Waterfall Diagram

IV. IMPLEMENTASI MODEL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Model

1. Analisa Permasalahan

- a. Tidak bisa dipublikasikan dengan baik, padahal memiliki sarana domain
- b. Untuk kebutuhan lebih lanjut deteksi objek membutuhkan sarana untuk mempublikasikan hasil-hasil lebih lanjut bahkan untuk keperluan web tracker untuk pergerakan kendaraan listrik otonom

B. Pembahasan

Pada bab ini akan dijelaskan tahapan perancangan website untuk kendaraan listrik otonom :

1. Analisis Pengguna (User)

Ada 3 kategori pengguna yang dapat mengelola dan mengakses website ini, yaitu:

TABEL I
ANALISIS PENGGUNA

Pengguna	Tugas
Admin	Orang yang bertugas mengelola akun dari website dan memberikan akses kepada pengguna lain.
Peneliti	Sosialisasi hasil penelitian
Mahasiswa dan Masyarakat luas	Orang yang dapat mengakses informasi pada Website

2. Strategi Desain Website

Desain yang digunakan dalam perancangan website ini adalah *Home Page*. *Home page* memuat tampilan utama halaman website yang di desain untuk menampilkan informasi yang lebih spesifik untuk mendorong pengunjung agar lebih fokus pada informasi yang ditampilkan. *Home Page* Menampilkan tombol navigasi dan URL menuju

halaman penting di website dimana *home page* juga merupakan etalase bagi pengguna untuk mengakses informasi dan layanan yang ditawarkan. Untuk warna yang dipilih pada website ini adalah dominan putih, yang di padukan dengan abu muda. Warna putih pada website ini menjadi warna dasar pada tampilan *home page* yang digunakan, sedangkan untuk warna lainnya digunakan sebagai variasi dan disamping itu ditambahkan juga *background* pada halaman beranda agar website menjadi lebih menarik. Terdapat penggunaan typography yang digunakan pada website ini seperti Oswald, dan Unset yang telah disesuaikan agar memiliki tingkat kenyamanan saat dibaca. Informasi yang ditampilkan pada website ini memiliki 3 sumber kekuatan, yaitu teks, gambar dan video yang telah disesuaikan dengan kepadatan informasi. Dalam strategi desain web ini, ada beberapa unsur penting yang diperhatikan agar website dapat ditampilkan dengan baik, yaitu :

a. Menu Navigasi yang Jelas

Menu navigasi adalah salah satu cara untuk mengarahkan pengunjung ke tempat informasi yang semestinya, menjadikan petunjuk dan akses yang lebih mudah dalam memperoleh informasi pada website. Menu navigasi juga berfungsi untuk menampilkan informasi-informasi apa saja yang ada pada website.

b. Responsive

Tampilan yang responsive merupakan salah satu cara agar website dapat ditampilkan dan menyesuaikan ukuran resolusi layar pada saat dibuka melalui berbagai perangkat. Setiap perangkat yang digunakan oleh pengunjung pastinya memiliki resolusi layar yang berbeda, agar tampilan website tidak berantakan dan tetap nyaman dilihat. Oleh karena itu, tampilan website yang *responsive* menjadi hal yang paling penting dalam proses perancangan website ini.

c. Tampilan Website Menarik

Agar menciptakan kesan bagi pengunjung, tampilan website dibuat semenarik mungkin agar pengunjung tertarik untuk berlama-lama ketika sedang mencari informasi di website. Ada beberapa unsur yang diperhatikan agar tampilan website terlihat menarik, yaitu unsur warna, typography dan layout yang digunakan. Dalam proses perancangan tampilan website yang menarik, kecepatan *loading* website juga ikut serta diperhatikan agar tidak memberatkan dan mencegah pengunjung agar tidak bosan saat mengakses website.

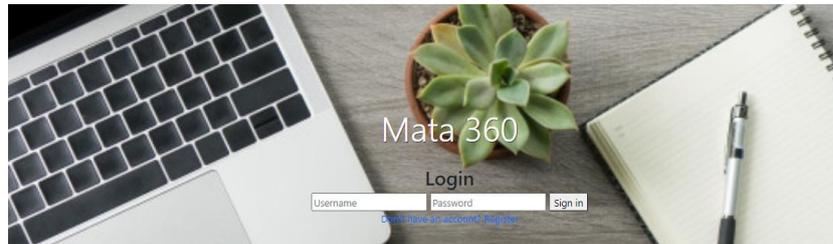
3. Implementasi Website

Website yang dibuat menggunakan Text Editor yang berupa Visual Studio Code yang ditampilkan dengan mengaktifkan xampp agar website bisa terbaca pada localhost di web browser, maka dari itu halaman login pada website secara otomatis mengikuti platform yang digunakan. Pada bagian ini, pengguna dapat langsung melakukan login untuk masuk ke dashboard atau bagian dalam website untuk mengelolanya apabila telah memiliki akun untuk akses masuknya



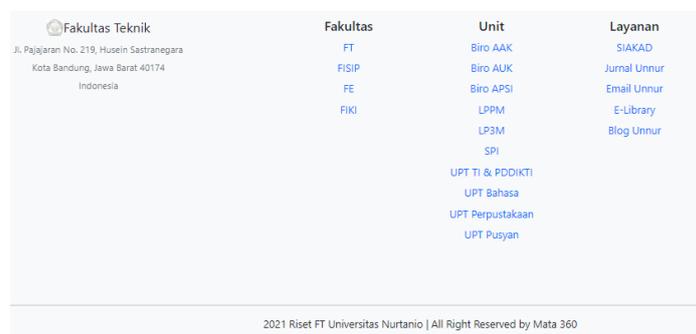
Gambar 2. Tampilan dari Header Website

Pada tampilan header website, akan menampilkan logo riset, beranda, deteksi objek, av tracker, kontributor dan kontak. Menu navigasi bertujuan sebagai petunjuk atau peta situs agar pengunjung tidak tersesat ketika mengunjungi website ini dan memudahkan pengunjung dalam mengakses informasi dengan cepat dan mudah.



Gambar 3. Tampilan Halaman Beranda

Pada tampilan halaman beranda, menginformasikan tampilan awal pada saat website diakses, selain itu pada halaman ini juga menyajikan tampilan login.



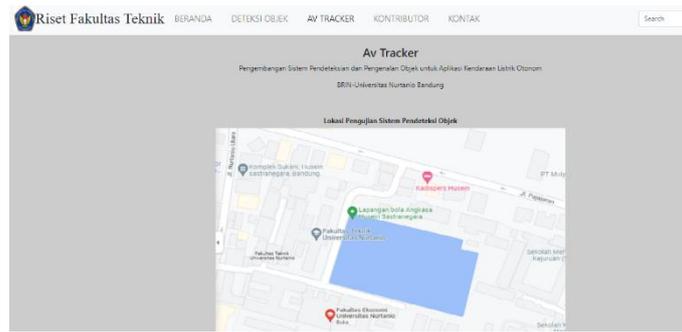
Gambar 4. Tampilan Halaman Footer

Pada bagian *bottom* website terdapat *footer* yang bertujuan untuk menampilkan informasi tambahan berupa menu navigasi. Tidak hanya itu saja, terdapat beberapa menu *link* website sebagai penunjang mengenai informasi yang ingin diakses.



Gambar 5. Tampilan Halaman Deteksi Objek

Selain tampilan beranda pada halaman utama website, terdapat informasi lainnya pada halaman deteksi objek yang menyajikan informasi mengenai gambaran umum tentang pengembangan system deteksi objek mulai dari latar belakang, mengapa tema ini diteliti, hingga metoda deteksi objek yang menjadi fokus pengembangan. Selain itu, Lembaga yang terlibat dalam penelitian ini juga dijelaskan.



Gambar 6. Tampilan Halaman Av Tracker

Pada halaman ini, berisikan tentang lokasi tempat beroperasinya kendaraan listrik otonom sederhana, disamping juga sumber informasi yang diperlukan saat pengembangan. Kedepannya pada halaman ini akan menampilkan posisi kendaraan listrik otonom pada jalanan yang digunakan.



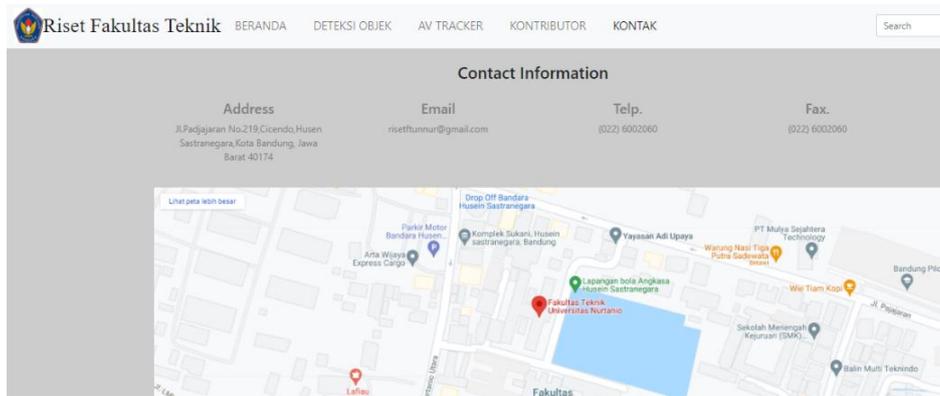
Gambar 7. Tampilan Halaman Av Tracker Video

Selain keperluan diatas, pada halaman ini akan ditampilkan selalu mengenai hasil-hasil pengembangan sistem pendeteksian objek baik menggunakan sumber informasi lidar, gambar 360 ataupun gambar thermal.



Gambar 8. Tampilan Halaman Kontributor

Selanjutnya, pada halaman kontributor menyajikan informasi berupa nama-nama dari para peneliti yang berkontribusi pada beberapa riset yang dilakukan, baik yang telah dilakukan maupun yang sedang dilakukan.



Gambar 9. Tampilan Halaman Kontak

Pada bagian akhir ini terdapat bagian yang paling penting pada perancangan website ini yaitu halaman kontak. Dimana pengunjung bisa bertanya melalui 2 (dua) opsi, yaitu melalui email dan melalui telepon yang sudah disediakan dan juga menyajikan peta lokasi apabila pembaca ingin berkunjung langsung ke tempat riset yang dilakukan.

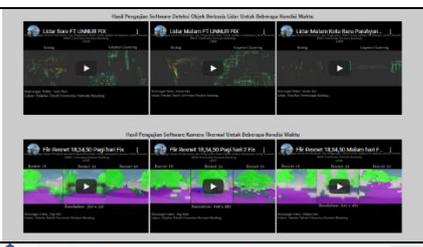
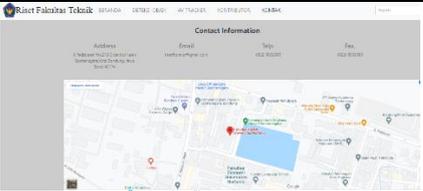
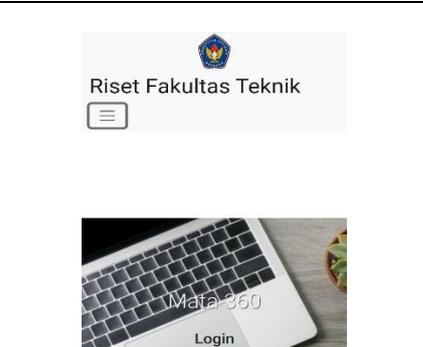
4. Pengujian

Pengujian website dilakukan menggunakan *black-box testing* untuk mengetahui apakah website sudah berjalan sesuai yang diharapkan. Penelitian ini hanya merancang sebuah website, maka untuk pengujiannya memerlukan XAMPP sebagai localhost dan web browser untuk menampilkan website. Setelah pengujiannya berhasil, maka website siap untuk digunakan.

TABEL II
BLACK BOX TESTING

Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik menu beranda	Menu beranda berhasil ditampilkan		Valid
Beralih ke menu deteksi objek	Berhasil mengalihkan ke menu deteksi objek		Valid
Beralih ke menu av tracker	Berhasil mengalihkan ke menu av tracker		Valid

TABLE II LANJUTAN

Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Menjalankan video yang terhubung dengan youtube	Video berhasil diakses dengan baik		Valid
Beralih ke menu kontributor	Pada menu kontributor dapat ditampilkan		Valid
Beralih ke menu kontak	Menu kontak berhasil ditampilkan		Valid
Menampilkan lokasi dengan google maps	Lokasi google map dapat diakses		Valid
Tampilan responsif menggunakan ponsel	Dapat ditampilkan dengan responsif		Valid

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang dilakukan Pembuatan web ini telah berhasil dilakukan dengan menggunakan bahasa markup yang terdiri dari HTML dan CSS, disamping itu juga digunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai database. Website ini juga telah berhasil menampilkan website yang responsif untuk digunakan pada tampilan smartphone maupun PC.

Untuk pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan integrasi dengan sistem *tracking* menggunakan GPS sehingga posisi kendaraan dapat didemonstrasikan pada web.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada pihak-pihak yang telah berkontribusi dalam penelitian ini hingga makalah ini dapat dipublikasikan pada Seminar Nasional Sains Teknologi dan Inovasi Indonesia 2021, diantaranya kepada:

- a. LPDP (Lembaga Pengelola Dana Pendidikan) sebagai sponsor penelitian.
- b. BRIN (Badan Riset dan Inovasi Nasional) sebagai penyedia prasarana penelitian.
- c. Universitas Nurtanio sebagai penyedia prasarana penelitian.
- d. AAU (Akademi Angkatan Udara) sebagai perguruan tinggi kerjasama dengan Yasau untuk kolaborasi penulisan naskah dan penyiapan konferensi serta prosiding.
- e. Serta rekan-rekan – rekan peneliti lainnya.

REFERENSI

- [1] "Pengertian Browser Beserta Fungsi Browser dan Cara Kerjanya." <https://www.nesabamedia.com/pengertiandan-fungsi-web-browser/>. accessed nov. 11, 2021).
- [2] "Mengenal Control Panel Hosting Beserta Fungsinya." <https://bikin.website/blog/control-panel-hosting>(accessed nov. 10, 2021).
- [3] "Cara Install CyberPanel di CentOS 7." <https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-install-cyberpanel> (accessed nov. 10, 2021).
- [4] Asep Rizki, Rancang Bangun Sistem Pengendalian Kemudi Mobil Listrik Otonom, 2019, vol. 1, no. 2.
- [5] Siti Nurbaity, Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian (SIMPEG) Berbasis Web (Studi kasus : Subbag Administrasi Kepegawaian Pusat UIN Syarif Hidayatullah Jakarta). Skripsi S1 Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2010.
- [6] "Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)." <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language> (accessed nov. 12, 2021).
- [7] "Struktur Dasar HTML dan penjelasannya." <https://carakode.com/strukturdasar-html-dan-penjasannya> (accessed nov. 7, 2021).
- [8] "Belajar CSS: Pengertian, Peran, Fungsi, dan Macamnya." <https://www.dewaweb.com/blog/belajar-css-pengertian-peran-fungsi-dan-macamnya> (accessed nov. 11, 2021).
- [9] Bella, Anatasya., Sistem Informasi Untuk Monitoring Pengguna Helm Proyek, Telkom University, Bandung, 2017.